Regelverk Futsal, frå 10 år, Sogn og Fjordane.

Regelverket for Futsal, frå 10 år og oppover.

Antall spelarar:
Det er 5 ar fotball (4 utespelarar og ein keeper).
Maks 11 spelarar pr lag.

Utstyr:
Det er lov å spele med korte trøyer/drakter. Må spele med korte bukser. Kun keeper kan spele med lange bukser.
Same farge på underkle som hovedtrøye/shorts. Sokketeip skal vere same farge som på sokken, evt blank.
Leggskinn er påbode!
Det er kun lov å bruke trenings –eller gymsko av tøy eller mjukt lær med gummisåle eller liknande materiale som ikkje er svarte, og som ikkje set merker.
Svart drakt er ikkje lov - kun for dommar!

Måla:
Det skal benyttast handballmål, 3 x 2 meter.
(Eller tilsvarande mål med størrelse på 3 x 2 meter).
Måla skal vere sikkert festa i golvet under spelets gang.

Kamptid:

- Kamptida vil variere ut frå tal lag og turnering.

Ballen:
Skal vere rund, og ha ein omkrets på mellom 62 og 64 cm, og vege mellom 400 – 440 gram.
Ballen skal sprette mellom 50 – 65 cm, når den blir slept frå ei høgde på 2 meter.
Det skal ikkje benyttast filtball, men vanleg Futsalball i størrelse 5.

Dommar:
Kampen blir leia av to dommarar, ein førstedommar og ein andredommar. Begge dommarane benytter fløyte, og begge dommarane fungerar som tidtakarar.
Dommarane beveger seg på kvar sin side.
Begge dommarane handhever regelverket, og har myndigheit til å advare og vise ut spelarar.
Dersom dommarane er ueinige, er det førstedommar sin avgjersle som er gjeldane.
Begge dommarane fører oversikt over akkumulerte frispark (direkte frispark).

Gule/raude kort:
Det skal praktiserast gule og raude kort frå og med klasse 13 år.

Generelle reglar:

Det blir ikkje praktisert time-out.

Ved avspark kamp og etter at mål er gjort, skal motstandarlaget vere minimum 3 meter frå ballen. Avspark direkte i mål er ikkje lov. Målkast til motstandarlaget.
For alle andre dødballar, utanom målkast, er det 5 meter som er minimumsavstanden frå ballen.
Dersom ein spelar er mindre enn 5 meter frå ballen ved indirekte frispark, direkte frispark eller innspark, og med det hindrar ballen, skal spelaren tildelast gult kort. Dødball tas på nytt.
Ved målkast treng ikkje motstandar vere 5 meter frå ballen, men må vere utanfor straffefeltet.

Straffesparkmerkene – på 6 meter og på 10 meter.

Straffespark frå 6 meter - utførast ved akkumulert frispark (direkte frispark) innanfor straffefeltet (6-meterfeltet). Keeper skal stå på streken.

Straffespark frå 10 meter - utførast frå og med det fjerde (4) akkumulerte frisparket (direkte frisparket). Dersom forseelsen skjer nærare enn 10 meter, kan frisparket utførast frå der forseelsen skjedde. Forsvarande lag kan ikkje stille mur som forsvar.
Uansett skal ballen skytast direkte på mål med hensikt i å skåre, der spelaren som skal utføre skuddet skal vere tydeleg definert. Ikkje lov å spele ballen til medspelar.
Ved 10 meter straffespark kan keeper stå fritt innanfor straffefeltet, men minimum 5 meter frå ballen.

Ved bruk av fordel, der forseelsen er eit direkte frispark, skal dette telje med i høve antall akkumulerte frispark.

Dersom det blir spelt ekstraomgangar, tel alle akkumulerte frispark som er generert i kampen.

Eit frispark til det forsvarande lag innanfor eige straffesparkfelt, kan tas frå valgfritt stad innanfor straffesparkfeltet.
Eit indirekte frispark til det angripande lag innanfor motstandar sitt straffesparkfelt, må leggast på straffefeltlinja nærast der forseelsen skjedde.

Aktiv skulder er ikkje lov – bestraffast med direkte frispark.

Glidetakling bestraffast med eit indirekte frispark.

Innbytte – skal skje innanfor innbytterbenken, som er avgrensa til 5 meter. Dersom spelar på veg inn på spelebana går inn før spelar på veg ut har gått av spelebana, er det gult kort til spelar som kjem inn og indirekte frispark til motstandarlaget.

Dersom dommar må blåse av spelet for å advare spelaren, skal det indirekte frisparket tas frå der ballen var då spelet blei avblåst.

Innspark - ved ball ute over sidelinja, skal det praktiserast innspark frå den staden ballen gjekk ut over sidelinja. Ved innspark skal ballen ligge i ro. Innspark kan takast inntil 25 cm frå sidelinja.
Mål kan ikkje gjerast direkte frå innspark.

Dersom eit skudd er tatt før sluttsignalet går, skal ein vente på utfallet av skuddet.
Det skal leggast til tid for å ta eit frispark (både direkte og indirekte), so lenge forseelsen skjedde før kampslutt. Omgangen slutter når ballen berørar ein spelar frå same laget som er tildelt frisparket, med unnatak av indirekte frispark, samt om ballen hadde retning mot motstandar sitt mål og blir berørt av ein annan spelar frå same lag som utførte frisparket.

Dersom ball i tak - innspark frå sidelinja, nærast der ballen traff taket, til laget som ikkje var sist i ballen.

Ved inngangsetting av frispark, målkast, hjørnespark, avspark og innspark, har man maksimum 4 sekundar på å sette ballen i spel etter at spelaren har kontroll på ballen.
Dersom eit lag drøyer meir enn 4 sekundar, skal eit indirekte frispark tildelast motstandarlaget.
Dersom ein spelar drøyer med å hente ballen/få kontroll på ballen, startar dommar å telje med ein gong dommar meiner spelaren drøyer tida.
Spelaren som utfører eit frispark, avspark, hjørnespark og innspark, kan ikkje berøre ballen igjen før den er berørt av ein annan spelar. Dersom dette skjer, skal det tildelast eit indirekte frispark til mostandarlaget.

Ved målkast, der ballen har vore ute over dødlinja, skal målvakta kaste ballen ut. Ikkje lov å sparke ballen ut. Dersom målvakta ikkje kastar ballen ut ved målkast, skal målkast tas på nytt. 4 sekundsregelen startas ikkje på nytt.
Ved målkast kan ikkje målvakta spele ballen igjen på eigen banehalvdel, før ein motspelar har berørt ballen.

Tilbakespelsregelen gjeld.
I tillegg følgande regel:
- Om, når ballen er i spel, målvakta berører ballen igjen etter målkast, utan at ein annan spelar har berørt ballen, skal eit indirekte frispark tildelast motstandarlaget frå den stad forseelsen skjedde. Dersom forseelsen skjedde innanfor straffefeltet skal det indirekte frisparket tas frå straffefeltlinja nærast der forseelsen skjedde.

Keeper kan kaste ballen over midten, men kan ikkje skåre direkte frå målkast. Ved redning kan keeperen legge ballen ned innanfor 6 m, og sparke ballen ut, innan 4 sek. Målvakta kan ha ballen under kontroll i maksimum 4 sekundar – gjeld på heile bana!

Lag som får spelar utvist, skal spele med ein spelar mindre i 2 minuttar dersom dei har ein spelar mindre, eller til motstandarlaget skårar.
Utvist spelar – skal minimum stå over neste kamp. Juryen avgjer straffeutmåling på bakgrunn av dommar sin forklaring.
I klasse 10-12 år, der spelar utsetter motspelar for fare eller manglar respekt for dommar, skal dommar ta med spelar til benken å informere om at spelaren skal ha ein pause. Ny spelar kan settast inn.

Dersom eit lag har færre enn tre (3) spelarar på bana, skal kampen avsluttast, eventuelt avlysast.

Dropp – dersom ballen har vore i bakken og deretter blir spelt eller berørt av ein spelar, skal det dømmast målkast (målspark) dersom ballen går i motstandars mål. Dersom ballen går i eige mål, skal det dømmast hjørnespark.
Dersom ballen blir berørt av spelar før den treffer golvet, eller går ut av spelebana utan å vere berørt, skal ny dropp utførast.